



DORIDINO

Spielmaterial



1 Schachtelunterteil
mit Einsatz



16 Sticker



1 Blätterkreis
(5-teilig)



1 Spielplan



24 Dino-Eier
(je 6 Eier in 4 Farben)



4 Dino-Stäbe



76 Dinobaby-Chips
(je 19 Eier in 4 Farben)



1 Dori-Marker

Vor dem ersten Spiel

Löst zunächst alle Teile vorsichtig aus den Stanztafeln.



Bereitet dann den Einsatz vor. Jedes Fach ist am Boden mit einem Buchstaben gekennzeichnet. Klebt die Sticker entsprechend der Buchstaben in die Fächer: die großen auf den Boden und die kleinen an den Rand.

Steckt den Blätterkreis, wie abgebildet, zusammen. Der Blätterkreis kann nach dem Spiel zusammengebaut im Einsatz verstaut werden.

Spielvorbereitung



1. Nehmt das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel. Legt den Spielplan auf den Einsatz und stellt die Schachtel für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Achtet darauf, dass ihr alle - unter Berücksichtigung eurer Armlängen - ungefähr gleich viel Abstand zur Schachtel habt.
2. Stellt den Blätterkreis in die Mitte des Spielplans und füllt ihn mit allen Dino-Eiern. Hebt ihn anschließend vorsichtig hoch, so dass die Eier in der Mitte liegen bleiben. Legt den Blätterkreis beiseite.
3. Nehmt euch jeder 1 Dino-Stab.
4. Legt die Dinobaby-Chips neben der Schachtel bereit.
5. Die jüngste Person nimmt sich den Dori-Marker und legt ihn vor sich ab.

Spielverlauf

Oweh, alle Dino-Eier sind aus den Nestern gekullert. Schnell, bringt sie wieder zurück! Ihr spielt immer alle gleichzeitig. Das Spiel besteht aus mehreren Dori-Runden und einer Finalrunde. Ihr spielt so viele Dori-Runden, wie Personen mitspielen.

Dori-Runden

Wer den Dori-Marker hat, spielt in dieser Runde Dori Dino. Ihr anderen spielt gemeinsam als Dino-Eltern gegen Dori. Dabei versucht ihr, die Eier vor Dori in Sicherheit zu bringen.



Du spielst Dori Dino?

Dori ist ein Frechdachs. Sie rollt die Eier mit Absicht **in die falschen Nester** und sorgt so für ein kunterbuntes Durcheinander.

Du spielst im Eltern-Team?

Die Eltern versuchen gemeinsam die Eier **in die farblich passenden Nester** zu kullern. Es spielt in den Dori-Runden keine Rolle, welche Eier ihr in die richtigen Nester kullert.



Nehmt nun eure Dino-Stäbe in die Hand und auf das Signal „Achtung, Dori!“ geht es los. Denkt daran: Bitte bleibt fair, auch wenn es turbulent zugeht. Ihr dürft die Eier immer nur mit der Spitze eures Stabs kullern und es ist nicht erlaubt, andere zu behindern. Hüpf mal ein Ei aus der Schachtel, dann legt es einfach schnell zurück in die Mitte.

Wertung einer Dori-Runde

Die Runde endet, wenn alle Eier in den Nestern verschwunden sind. Schaut nun nach, wo die Eier gelandet sind. Legt den Spielplan dazu neben die Schachtel. Stellt den Blätterkreis in die Mitte des Spielplans. Legt anschließend alle Eier, die in falschen Nestern liegen, in den Blätterkreis. Somit bleiben die Eier übrig, die in richtigen Nestern gelandet sind. Teilt diese gleichmäßig unter euch Dino-Eltern auf. Überzählige Eier legt ihr in den Blätterkreis.



Sind alle Eier verteilt, schlüpfen die kleinen Dinobabies! Legt dafür eure Dino-Eier zurück in den Blätterkreis und nehmt euch pro zurückgelegtem Dino-Ei jeweils 1 Dinobaby-Chip. Die Farbe der Babies spielt dabei keine Rolle. Sollten einmal nicht genug Dinobaby-Chips vorhanden sein, verwendet einen passenden Ersatz.

Beispiel für 4 Personen: Es sind 15 Eier in den richtigen Nestern gelandet. Somit erhält jedes der 3 Elternteile 5 Dinobaby-Chips. Dori bekommt nie Dinobaby-Chips.



Und auf geht es zur nächsten Runde! Legt den Spielplan zurück auf den Einsatz. Stellt den Blätterkreis in die Mitte und legt wieder alle Dino-Eier hinein. Der Dori-Marker wandert im Uhrzeigersinn zur nächsten Person.

Nachdem ihr alle 1 Mal Dori Dino gespielt habt, folgt die Finalrunde.



Finalrunde

Ihr seid nun alle Dino-Eltern, aber ihr spielt nicht mehr im Team.
Jetzt heißt es: Wer kullert die meisten Eier in seine Nester?
Die Farbe eures Dinos gibt an, welches eure Eier und Nester sind.
Es gibt von jeder Farbe 2 Nester. Platziert die Dino-Eier wieder mit Hilfe des Blätterkreises auf dem Spielplan. Spielt eine Dino-Farbe nicht mit, dann legt die Eier dieser Farbe beiseite.

Wertung der Finalrunde

Zählt nun, wie viele Eier der richtigen Farbe in euren Nestern gelandet sind, und nehmt euch die entsprechende Anzahl Dinobaby-Chips. Danach endet das Spiel.

Spielende

Wer die meisten Dinobaby-Chips gesammelt hat, gewinnt!
Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

2-Personen-Spiel

Es gibt 4 Dori-Runden. Jeder von euch spielt 2 Mal Dori Dino.
In der Finalrunde wählt ihr je 2 Farben statt einer.



Die Autorin: Kirsten Hiese

Der für mich schönste Ort ist mein Schreibtisch, an dem ich Stunden über Stunden mit meinem liebsten Spiel verbringe: dem Spieleerfinden. In den vergangenen Jahren durfte ich über 30 Spiele und Rätselbücher veröffentlichen. Wenn ich andere beim Spielen meiner Spiele beobachte, ist das immer ein ganz besonderer Moment für mich, denn zu Beginn war das alles nur Pappe und Papier auf meinem Schreibtisch.

Ich lebe mit meinem Mann in Porta Westfalica, bin gelernte Floristmeisterin und Mutter von drei erwachsenen Kindern. Die besten Ideen kommen mir übrigens nachts im Bett und bei neuen Projekten verheißt der Satz „Ich habe kein Auge zu getan“ meist etwas Gutes.



Illustration: Louis Vettesse • Realisation & Gestaltung: Mühlenkind Kreativagentur
Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland
© 2023 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele